



مهندس رضا اسکوئی زاده
عضو کادر علمی گروه ارگونومی
سرپرست دفتر تبادل فناوری



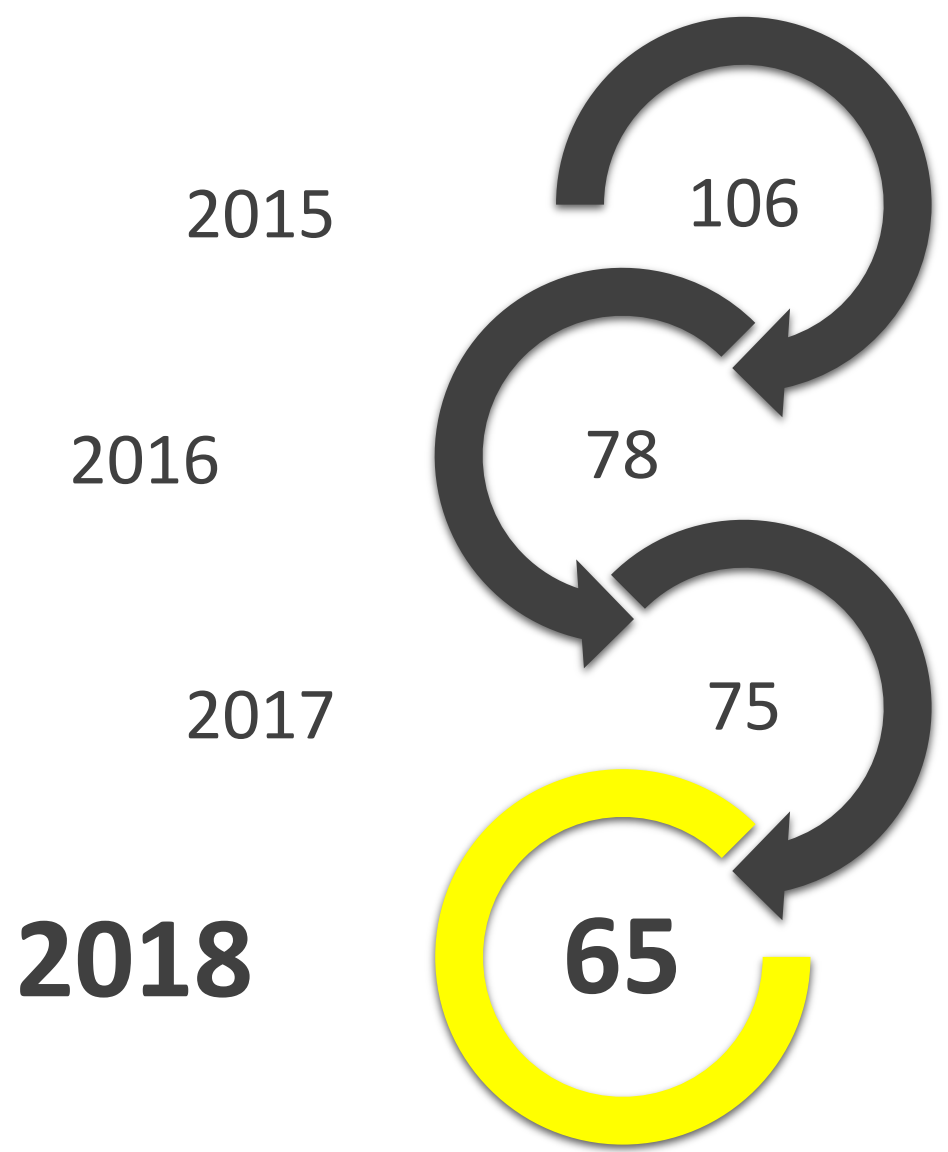
Technology refers to methods, systems, and devices, which are the result of scientific knowledge, being used for practical purposes.

Collins Eng. Dictionary, 2019



**فناوری عبارت است از روش ها، سامانه ها،
و وسایلی که برگرفته از دانش و علوم بوده، و
در راستای اهداف کاربردی بکار گرفته شوند.**

Collins Eng. Dictionary, 2019



رتبه های ایران بر اساس
شاخص جامع نوآوری
(Global Innovation Index)



Global Innovation Index

Innovation Efficiency Ratio

Innovation Input

Innovation Output

Institutions

Political Environment

Regulatory Environment

Business Environment

Human Capital

Education

Tertiary Education

Research & Development

Infrastructure

ICTs

General Infrastructure

Ecological Sustainability

Market Sophistication

Credit

Investment

Trade & Competition

Business Sophistication

Knowledge Workers

Innovation Linkages

Knowledge Absorption

Knowledge & Technology

Knowledge Creation

Knowledge Impact

Knowledge Diffusion

Creative Outputs

Intangible Assets

Goods & Services

Online Creativity



شخص جامع نوآوری

ضریب کارائی نوآوری

ورودی نوآوری

خروجی نوآوری

نهادهای

سرمایه انسانی

زیر ساخت

بلوغ بازار

بلوغ تجارت

دانش و فناوری

خلاقیت

فضای سیاسی

تممیلات تکمیلی

فناوری اطلاعات و ارتباطات

اعتبارات

فعالیت دانش بنیان

تولید

دارائی های ناملموس

فضای قانونی

تممیلات پایه

زیرساخت های عمومی

سرمایه گذاری

ارتباطات در نوآوری

ضریب تأثیر

خدمات و محصولات نوآورانه

فضای تجارت

تمقیق و توسعه

ثبات اجتماعی

محیط بازار داخلی

جذب دانش

انتشار

خلاقیت در فضای مجازی



Crowdfunding Platforms

Leasing Agencies

University Generations

Industry 4.0



Mutable 2.0



بودجه تأمین شده: ۱/۳ میلیون دلار

مدت زمان: ۵۸ روز



Pocket Monkii

بودجه تأمین شده: ۱ میلیون دلار

مدت زمان: ۵۹ روز





UNO Brush



بودجه تأمین شده: ۱/۱ میلیون دلار

مدت زمان: ۳۲ روز



Crowdfunding Platforms

Leasing Agencies

University Generations

Industry 4.0



| | 1 st Generation | 2 nd Generation | 3 rd Generation | 4 th Generation |
|----------------------------------|----------------------------|------------------------------|--|--|
| Example | Bologna | Humboldt | MIT | East-U |
| Objective | Education | Education and Research | Education, Research, and Know-How Exploitation | Education and Open Innovation |
| Role | Defending the Truth | Discovering Nature | Creating Value | Enabling Value Creation |
| Method | Scholastic | Mono-Disciplinary Science | Inter-Disciplinary Science | Multi-Actor Innovation |
| Human Capital Development | Professionals | Professionals and Scientists | Professionals, Scientists, and Entrepreneurs | Professionals, Scientists, Entrepreneurs, Artists, Customers, Ecosystem Participants |
| Orientation | Universal | National | Global | Ecosystem |
| Organization | Colleges | Faculties | Institutes and Centers | Innovation Spaces |
| Management | Rector and Chancellor | Part-Time Academics | Professional Management | Disruptors |

Source: Professors Maarten Steinbuch & Emile Aarts



Industry 4.0

سپاس فراوان